

Arvutiõpetuse ainekava 10 kl.

Õpitulemused ja õppesisu

Õpitulemused

Õpilane:

- 1) leiab internetist teda huvitavaid kogukondi ja liitub nendega; vajaduse korral algatab ise uue virtuaalse kogukonna;
- 2) kasutab etteantud või enda valitud veebipõhist keskkonda sihipäraselt ja turvaliselt; liitub keskkonnaga, valib turvalise salasõna, loob kasutajaprofiili ning lisab materjale;
- 3) vajadusel reflekteerib oma õpikogemust ajaveebi kasutades;
- 4) kasutab ratsionaalselt valitud märksõnu ning ühisjärjehoidjaid omaloodud või internetist leitud sisu märgendades;
- 5) kasutab kooli, kohaliku omavalitsuse ja riigi pakutavaid infosüsteeme ning noorte e-teenuseid;
- 6) võrdleb erinevaid etteantud veebipõhiseid teabeallikaid sobivuse, objektiivsuse/kallutatuse ja ajakohasuse aspektist;
- 7) rakendab eelmise kooliastme informaatikakursuses õpitut arendusprojekti tehes;
- 8) kasutab turvaliselt ja eetiliselt virtuaalset identiteeti: kaitseb enda identiteeti, on ettevaatlik võõrastega virtuaalselt suheldes (libaidentiteet), ei kasuta teiste inimeste identiteeti.

Õppesisu

1. **Infoühiskonna tehnoloogiad**
2. **Internet suhtlus- ja töökeskkonnana.** Infootsingu erinevad võtted ja vahendid.
3. Veebikeskkonnadesse kasutajaks registreerumine, kasutajaprofiili loomine. Oma virtuaalse identiteedi kaitsmine. Turvalise ja eetilise interneti-käitumise alused. Kooli infosüsteemide kasutamise reeglid.
4. **Eesti e-riik ja e-teenused.** Isikutunnistuse kasutamine autentimisel ja digiallkirjastamisel. Omavalitsuse veebilehelt e-teenuste leidmine ning kasutamine. Kodanikuportaali eesti.ee kasutamine.
5. **Sisu tootmine ja taaskasutus,** litsentsid. Esitluste, fotode, videote, audiomaterjali ja andmefailide säilitamine, märgendamine ning jagamine veebikeskkonna vahendusel. Fotode, videote ja esitluste laadimine pilve.
6. **Osalus virtuaalses praktikakogukonnas.** Digitaalsete dokumentide versioonihaldus, koostöö ühe dokumendi koostamisel.